

사 실 확 인 서

(주) 플레이코딩아카데미(이하 "클라이언트"), (주) 심포니소프트(이하 "파트너") 및 (주)위시켓(이하 "위시켓") 간 2021년 05월 31일자로 체결한 온라인 교육 상품 구매 플랫폼 구축, AngularJS 기반 웹 유지보수, 앱 패키징 계약(이하 "계약")에 대해 아래 사실을 확인합니다.

1. "위시켓"은 첨부1과 같이 2022년 01월 27일 오후 5시 26분에 "클라이언트"로부터 수신한 이메일을 2022년 01월 28일 오전 11시 34분에 "파트너"에게 전달하였음

2022년 5월 13일

(주)위시켓 대표이사 박 우 범 (인)

FW: 계약 이행을 최고합니다.- 온라인 교육 상품 구매 플랫폼 구축, AngularJS 기반 웹 유지보수, 앱 패키징 계약

위시켓 커뮤니케이션 팀 <communication@wishket.com>
받는사람: kimhi65@gmail.com

2022년 1월 28일 오전 11:34

안녕하세요 파트너님,
위시켓 손지환입니다.

클라이언트님에게 받아본 메일 클라이언트님 동의 얻고 포워딩드립니다.
내용 확인하신 후 협의사항이나 이견있으시다면 말씀 부탁드립니다.

감사합니다.
손지환 드림

----- Forwarded message -----

보낸사람: 심중원 <joongwon.sim@playcoding.ac>

Date: 2022년 1월 27일 (목) 오후 5:26

Subject: FW: 계약 이행을 최고합니다.- 온라인 교육 상품 구매 플랫폼 구축, AngularJS 기반 웹 유지보수, 앱 패키징 계약

To: <communication@wishket.com>

이행 최고 기간 도래에 따른 절차 협의 절차 진행을 요청드립니다.

현재 상황으로는 웹 및 앱 서비스 모두 진행이 되지 않습니다.

서비스가 불가한 이유는 다음과 같습니다.

1. 상품을 구매한 유저가 문제 풀이 여부를 확인할 수 없음
2. 1.의 진행이 안되었기 때문에 진도 체크가 안되어 유저 학습이 진행되었던 부분이 확인이 안되어 학습 진행할 수 없음.
-> 결제를 진행하여 서비스를 이용하는 유저의 입장에서 이용할 서비스가 구현되지 않음.

강의를 판매하는 서비스에서 진도가 확인이 안되는 상황에 있습니다.

파트너사에서는 이 부분이 중요하지 않다고 카카오톡으로 주장하고 있으나

이행 최고를 시행하기 일주일 전 회의를 통해 파트너사가 이 문제가 해결이 안되면 서비스가 불가하다고 인정하였습니다.

그에 따른 회의 녹음 파일을 가지고 있습니다.

따라서 협의를 통해 지금까지 진행했던 부분과 진행하지 못했던 부분을 협의하여 정리하고자 합니다.

계약상 종료일로부터 5개월이 넘는 상황에서, 이행 최고일(22.01.26) 이후 현재 프로젝트도 마무리되지 않고, 개발문서들도 전달받지 못하고 있으며,

지금에서야 '개발이 불가한 사항들이다' 라는 의견으로 프로젝트를 마무리짓지 않으려는 상황과

계약사항에 있는 작업을 요청하는 클라이언트에게 폭언을 일삼으며,

추가금액을 지속적으로 요구 상황에서 다음과 같은 안을 제시합니다.

제 1안. 파트너사의 계약 이행 의사가 없는 것으로 판단하여, 현재 시점에서 모든 작업을 정지하고 소스코드와 현재 전달할 수 있는 문서를 전달받고

현재 진행된 부분의 가치만 인정받고 프로젝트를 마무리한다. 동시에 지체상금 청구를 진행한다.

이때도 1차 계약 및 추가금액으로 진행된 작업에 대한 문서와 소스코드 및 파일, 키는 반드시 포함하여 파트너사는 클라이언트에게 인수 인계한다. (2차 계약과 별도이기에..)

2월 5일 15시까지 클라이언트에 자료 전달을 한다.

제 2안. 프로젝트 취소를 진행한다. 또한 지체상금을 청구한다.

1차 계약 및 추가금액으로 진행된 작업에 대한 문서와 소스코드 및 DB 키 인수인계 한다.

2차 계약에 해당하는 소스 코드 부분을 파트너사에서 회수한다.

현재 저희가 생각하고 있는 방식은

(2차 계약을 통한 파트너사의 지불금 = 원래 계약이 되었던 금액 - 미수행 task의 가치에 대한 금액)

에 대한 금액 으로 이해하시면 될 것 같습니다.

만약 파트너사에서 개발에 대한 계약의 전면 취소를 원하신다면,

1차 계약에 해당하는 개발 소스들과 문서 남기고 회수를 하시는 방안으로 진행하려 합니다.

이때 더불어 지체상금의 청구도 동시에 진행하고자 합니다.

지난 1월 19일 지체상금 요청 이후,

전화를 통해 파트너사에게 전화를 받았으며 지체상금 집행을 요청할 시

계약 파기 후 소스 파일을 삭제하겠다는 협박을 받았기에

저희 자산을 지키고 싶은 생각으로 이행 최고를 시행할 시 지체상금을 집행 안한다고 합의하였습니다.

(해당 사항에 대한 통화 녹음파일도 존재합니다.)

또한 1차 계약에서 받지 못한 개발 문서와 현재까지 진행한 2차 개발 문서를 받고 관련 개발 소스들의 인계를 원합니다.

2차 계약으로 인해 1차 계약의 결과물들이 현재 훼손되어 있습니다.

1차 계약물을 온전히 완료된 상태의 소스코드 및 문서와 파일의 인계를 원합니다.

위 사항이 지켜지지 않을 시 (주)플레이코딩아카데미에서는 **민·형사상** 모든 수단을 동원할 예정입니다.

가장 중요한 부분은

서비스가 불가한 상황에서 가장 중요한 문제들을 해결하지 못하였고

계약을 성실히 이행한다는 보장을 할 수 없는 상태로 신뢰도가 떨어졌기 때문에

문제의 사안이 심각하다고 생각합니다.

시간이 약5~6개월 가량 지체되었고 기회 또한 많이 드렸지만 해결이 어려운 상황입니다.

조정을 부탁드립니다.



심중원 MBA

(주)플레이코딩아카데미

CEO 대표이사 Play Coding Academy Co., Ltd

m 010-9255-3358 | **e** joongwon.sim@playcoding.ac

a 서울특별시 강남구 선릉로 64길 8, 7층(그랜드빌딩)

----- 원본 메일 -----

보낸사람: 심중원 <joongwon.sim@playcoding.ac>

받는사람: <communication@wishket.com>, <kimhi65@gmail.com>

참조: 김지호 <ghology@playcoding.ac>

날짜: 22.01.19 10:21 GMT +0900

제목: 계약 이행을 최고합니다.- 온라인 교육 상품 구매 플랫폼 구축, AngularJS 기반 웹 유지보수, 앱 패키징 계약

클라이언트 (주)플레이코딩아카데미(이하 "본인")은

아래와 같이 파트너 (주)심포니소프트(이하 "파트너") 및 (주)위시켓(이하 "위시켓") 3자 간 체결한 2021년 05월 31일 자 온라인 교육 상품 구매 플랫폼 구축, AngularJS 기반 웹 유지보수, 앱 패키징 계약에 대한 이행을 최고합니다.

--- 아래 ---

파트너는 계약상 2021년 08월 08일까지 2차 프로젝트 업무를 완료할 의무가 있음에도, 이를 이행하지 못하고 있는 바,

2022년 01월 26일까지 검수 가능한 2차 프로젝트 업무 결과물을 전달하지 못할 경우 계약은 즉시 해약됨을 통지합니다.

2022년 01월 19일

(주)플레이코딩아카데미 심중원 배상

joyful language, code!



심중원 MBA

(주)플레이코딩아카데미

CEO 대표이사 Play Coding Academy Co., Ltd

m 010-9255-3358 | e joongwon.sim@playcoding.ac

a 서울특별시 강남구 선릉로 64길 8, 7층(그랜드빌딩)

위시켓 커뮤니케이션팀 **Communication Team**



서울특별시 강남구 테헤란로 211 한국고등교육재단빌딩 3층 (주)위시켓
T 02-6925-4836 E communication@wishket.com